

## SYARAT-SYARAT AM KEJOHANAN SUKAN PIHAK BERKUASA TEMPATAN NEGERI PERAK 2017

### 1.0 PENGANJURAN

KEJOHANAN SUKAN PIHAK BERKUASA TEMPATAN 2017 ini, akan dikelolakan sepenuhnya oleh Majlis Daerah Kampar dengan mendapat khidmat nasihat dari Bahagian Kerajaan Tempatan, Pejabat Setiausaha Kerajaan Negeri Perak. Bagi maksud pengelolaan, Majlis Daerah Kampar akan menubuhkan jawatankuasa-jawatankuasa sebagaimana berikut :-

- 1.1 Sebuah Jawatankuasa Induk yang akan membuat perancangan dan mengelola bagi semua program-program dan aktiviti KEJOHANAN SUKAN PIHAK BERKUASA TEMPATAN dan menubuhkan Jawatankuasa-Jawatankuasa kerja yang bertanggungjawab kepada Jawatankuasa Induk.
- 1.2 Majlis Daerah Kampar selaku tuan rumah KEJOHANAN SUKAN PIHAK BERKUASA TEMPATAN adalah bertanggungjawab sepenuhnya dalam memastikan segala dasar yang telah diputuskan oleh Jawatankuasa Induk di laksanakan dengan baik dan sempurna atas kerjasama Jawatankuasa Induk beserta Jawatankuasa-Jawatankuasa Kerja yang ditubuhkan.
- 1.3 Semua kejadian am akan diputuskan berasaskan kepada PERATURAN AM KEJOHANAN SUKAN PIHAK BERKUASA TEMPATAN 2017.
- 1.4 Majlis Daerah Kampar akan bertanggungjawab di dalam organisasi teknikal dan seluruh kawalan pengurusan pertandingan.

### 2.0 TARIKH KEJOHANAN

Tarikh rasmi Kejohanan adalah pada **17 – 19 November 2017**. Penyusunan jadual setiap acara yang dipertandingkan akan dibuat dan akan dimaklumkan dalam mesyuarat pengurus.

### 3.0 JENIS SUKAN DIPERTANDINGKAN

3.1	BOLA SEPAK
3.2	BOLA JARING
3.3	SEPAK TAKRAW
3.4	BADMINTON
3.5	PING PONG
3.6	BOLING
3.7	KAROM
3.8	DART
3.9	TARIK TALI
3.10	GOLF









5.8 Jawatankuasa Induk berhak untuk mengubahsuai format pertandingan dalam tujuan melicinkan lagi perjalanan serta mencakupi tempoh yang telah ditetapkan.

5.9 Pemberian mata akan diberikan bagi perlawanan peringkat kumpulan :-

<b>Mata</b>		
Menang	Seri	Kalah
3	1	0

5.10 Sekiranya dua (2) atau lebih pasukan terikat dengan mata yang sama maka kiraan penentuan mata di buat sebagaimana ketetapan di dalam Peraturan Pertandingan bagi setiap jenis sukan.

## **6.0 JADUAL PERTANDINGAN**

6.1 Jadual perlawanan bagi semua jenis sukan termasuk tarikh, masa dan tempat pertandingan akan ditetapkan oleh Jawatankuasa Penganjur.

6.2 Sebarang perubahan jadual akan dimaklumkan kepada setiap pasukan setelah disahkan oleh Jawatankuasa Penganjur.

## **7.0 PENANGGUHAN**

7.1 Tarikh, masa dan tempat perlawanan yang telah ditetapkan atau dijadualkan sama sekali tidak boleh ditangguh atau diubah oleh mana-mana pasukan yang mengambil bahagian.

7.2 Jawatankuasa Pengelola diberikan kuasa mutlak untuk menangguh atau mengubah sesuatu perlawanan atas sebab-sebab yang tidak dapat dielakkan.

7.3 Mana-mana perlawanan yang ditangguhkan maka Jawatankuasa Teknikal Pertandingan hendaklah menetapkan semula perlawanan yang tertangguh itu serta merta.

7.4 Setiap peserta di kehendaki berada di padang atau gelanggang perlawanan selewat-lewatnya sepuluh (10) minit sebelum pertandingan bermula. Kegagalan pasukan hadir dalam tempoh lima belas (15) minit dari masa yang dijadualkan untuk memulakan perlawanan, maka pasukan tersebut dianggap menarik diri dan kemenangan percuma akan diberikan kepada pihak lawan dengan pemberian tiga (3) mata.

## **8.0 PERLAWANAN YANG DITUNDA/DIHENTIKAN**

Perlawanan akan ditunda atau diberhentikan sekiranya :-

8.1 Sekiranya pengadil berpendapat perlawanan tidak boleh diteruskan dan perlu ditangguhkan atas sebab-sebab di luar jangkaan atau bencana atau atas faktor

keselamatan atau sebab-sebab teknikal maka Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan akan membuat keputusan dan keputusan tersebut adalah muktamad.

- 8.2 Sekiranya Pengadil memberhentikan perlawanan atas sikap pegawai dan pemain sesebuah pasukan yang gagal mengawal emosi, maka kemenangan akan diberikan kepada pasukan lawan dan ia tidak dikategorikan sebagai perlawanan tertangguh.

## 9.0 MENARIK DIRI

Menarik diri dalam mana-mana perlawanan adalah TIDAK DIBENARKAN sama sekali. Pasukan-pasukan akan dianggap menarik diri dari kejohanan dalam keadaan-keadaan berikut :-

- 9.1 Jika pasukan tidak melaporkan diri untuk satu perlawanan atau gagal menurunkan bilangan minimum pemain pada permulaan permainan yang telah dijadualkan kecuali atas sebab-sebab yang boleh diterima oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan.
- 9.2 Jika pasukan enggan meneruskan permainan atau meninggalkan padang / gelanggang sebelum tamat masa perlawanan.
- 9.3 Jika sesebuah pasukan memberikan kemenangan percuma.
- 9.4 Jika pasukan gagal menamatkan jadual perlawanan dalam pertandingan tanpa mendapat persetujuan Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan ; atau
- 9.5 Mana-mana pasukan yang menarik diri sebelum / selepas perlawanan bermula maka pasukan berkenaan dianggap menarik diri keseluruhan perlawanan dan semua keputusan perlawanan terdahulu dibatalkan.
- 9.6 Pasukan yang menarik diri dalam pertandingan akan dikenakan denda sebanyak **RM 1,000.00 (Ringgit Malaysia : Satu Ribu Sahaja)** tunai.

## 10.0 KEMUDAHAN

- 10.1 Jawatankuasa Penganjur bertanggungjawab menyediakan kemudahan asas yang berkaitan dengan penganjuran.
- 10.2 Keperluan pasukan termasuk makan minum, penginapan dan pengangkutan adalah di bawah tanggungjawab KONTINJEN masing-masing.
- 10.3 Pasukan adalah bertanggungjawab menyediakan pakaian serta kelengkapan peserta seperti jersi, kasut, raket dan sebagainya.
- 10.4 Setiap pasukan hendaklah menyediakan sekurang-kurangnya dua (2) set jersi yang berlainan warna bagi mengelakkan warna jersi yang serupa semasa perlawanan.





- 12.2 Warna pakaian pegawai dan pemain yang berada di bangku simpanan mestilah berbeza dengan pegawai perlawanan dan pemain yang sedang beraksi di padang atau gelanggang (penggunaan 'bib' dibenarkan).
- 12.3 Pegawai pasukan yang berada di bangku simpanan hendaklah sentiasa mengawal tingkah laku mereka, bersopan dan bertanggungjawab.
- 12.4 Penyokong di setiap pasukan hendaklah berada di tempat atau kawasan yang di tentukan oleh Jawatankuasa Pengelola melalui Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan.
- 12.5 Pegawai pasukan dan pemain yang duduk di bangku simpanan serta penyokong sama sekali dilarang melakukan perkara-perkara berikut :-
- a) Memasuki padang permainan tanpa kebenaran pengadil.
  - b) Melakukan provokasi sama ada dengan perkataan mahupun perbuatan, mengeluarkan kata-kata yang menyinggung perasaan atau isyarat lucah kepada pegawai pasukan, pemain atau pegawai simpanan.
  - c) Membantah keputusan pengadil sama ada dengan perkataan, perbuatan atau niat yang boleh menimbulkan keresahan penonton.
  - d) Merokok / 'penggunaan vape' di kawasan bangku simpanan atau kawasan teknikal.
  - e) Pemain-pemain / penyokong tidak dibenarkan makan, merokok dan minum minuman keras semasa pertandingan diadakan di dalam dewan atau zon pertandingan.
  - f) Merosakkan peralatan bangku simpanan atau melakukan perkara-perkara yang boleh merosakkan bangku simpanan dan kawasan teknikal serta sebarang peralatan pengelolaan.
  - g) Membaling atau melontar sebarang objek ke dalam padang permainan.
- 12.6 Sebarang kelakuan buruk yang diarahkan kepada pegawai / pengadil di luar gelanggang adalah dianggap dilakukan di dalam gelanggang.

## **13.0 BANTAHAN**

- 13.1 Sebarang bantahan dan rayuan hanya akan dibuat oleh pengurus pasukan melalui borang rasmi yang disediakan pihak Jawatankuasa Pertandingan tidak lewat daripada tiga puluh (30) minit selepas tamat perlawanan pasukan tersebut kepada Jawatankuasa Juri Rayuan.

- 13.2 Bantahan dan rayuan hendaklah dibuat melalui Pengurus Pasukan secara bertulis tiga puluh (30) minit selepas pertandingan tamat dengan disertakan wang tunai **RM500.00 (Ringgit Malaysia: Lima Ratus Sahaja)** sebagai pertaruhan.
- 13.3 Bantahan berkaitan status pemain hanya boleh dibuat pada pusingan awal sahaja dengan memberikan pembuktian yang kukuh. Sebarang bantahan berkaitan status pemain yang dibuat selepas pusingan awal (peringkat kumpulan) tidak akan dilayan.
- 13.4 Bantahan terhadap keputusan mengenai perkara-perkara berkaitan teknikal yang diputuskan oleh pengadil atau hakim adalah **TIDAK DIBENARKAN**. Segala keputusan Jawatankuasa Rayuan dan bantahan adalah muktamad. Wang bantahan tidak akan dikembalikan jika ia ditolak dan akan menjadi hakmilik penganjur.
- 13.5 Bantahan terhadap keputusan mengenai perkara-perkara berkaitan teknikal yang diputuskan oleh pengadil atau hakim adalah **TIDAK DIBENARKAN**. Segala keputusan Jawatankuasa Rayuan dan Bantahan adalah muktamad.

#### **14.0 LEMBAGA RAYUAN & BANTAHAN**

- 14.1 Sebarang bantahan yang dikemukakan akan dibawa ke pertimbangan Jawatankuasa Lembaga Rayuan dan Bantahan.
- 14.2 Pengurus Pasukan atau Pegawai Pasukan boleh mengemukakan soalan atau bantahan secara bertulis dengan disertakan bukti kepada Lembaga Rayuan ini. Selain dari itu, Lembaga Rayuan boleh mencampuri mana-mana perkara yang bukan teknikal yang diluar bidang kuasa Lembaga Rayuan yang ditubuhkan oleh tiap-tiap pasukan.
- 14.3 Lembaga Rayuan berhak mendapatkan maklumat-maklumat dan mana-mana pihak yang berkaitan dengan perkara yang akan dibincangkan untuk membuat keputusan.
- 14.4 Lembaga Rayuan dan Bantahan ini akan dilantik oleh pihak penganjur dan sebarang keputusan yang dibuat adalah muktamad.

#### **15.0 LEMBAGA DISIPLIN & TATATERTIB**

- 15.1 Satu Lembaga Disiplin dan Tatatertib akan diwujudkan semasa kejohanan ini berlangsung. Lembaga ini bertanggungjawab untuk menentukan dan mempertimbangkan sebarang kejadian yang melibatkan kesalahan dan pelanggaran syarat / peraturan kejohanan.
- 15.2 Lembaga ini akan bersidang bagi menentukan bentuk tindakan yang akan diambil sekiranya keputusan/tindakan tidak dapat dilaksanakan oleh Jawatankuasa Teknikal bagi mana-mana acara sukan.

- 15.3 Lembaga Rayuan dan Bantahan ini akan dilantik oleh pihak penganjur dan sebarang keputusan yang dibuat adalah muktamad.

#### **16.0 HADIAH & PENENTUAN JUARA**

- 16.1 Hadiah-hadiah yang akan disediakan oleh Penganjur untuk kepada pegawai dan pemain yang didaftarkan sebagaimana berikut :-
- a) Piala Pusingan bagi juara setiap sukan.
  - b) Medal-medal iringan kepada pegawai dan pemain
- 16.2 Piala Pusingan khusus untuk juara keseluruhan akan disediakan. Penentuan juara keseluruhan akan dibuat berdasarkan pungutan mata terbanyak seperti berikut :-

<b>Peringkat</b>	<b>Mata</b>
Johan	100
Naib Johan	80
Ke-3	60
Ke-4	40
Suku Akhir	20

#### **17.0 GANTI RUGI**

- 17.1 Majlis Daerah Kampar, Jawatankuasa Induk, Jawatankuasa Kerja, Pegawai dan petugas tidak akan bertanggungjawab di atas sebarang kemalangan atau kecelakaan sama ada ia melibatkan jiwa mahupun fizikal yang mungkin berlaku kepada mana-mana individu yang terlibat sepanjang temasya ini berlangsung.
- 17.2 Semua pasukan yang mengambil bahagian adalah dinasihatkan untuk mengambil perlindungan insurans masing-masing.

#### **18.0 HAL-HAL LAIN**

- 18.1 Setiap pasukan hendaklah menentukan warna tema masing-masing dan berlainan di antara pasukan yang mengambil bahagian.
- 18.2 Jawatankuasa Penganjur berhak mengambil atau membuat keputusan kepada sebarang perkara yang tidak berbangkit dan yang tidak tercatat dalam Peraturan Am.
- 18.3 Sebarang keputusan yang dibuat oleh Jawatankuasa Induk atau Jawatankuasa Kerja adalah muktamad.
- 18.4 Sebarang keputusan yang dibuat semasa Mesyuarat Pengurus-pengurus Pasukan bagi setiap jenis sukan adalah muktamad dan tidak boleh dibantah selagi ia tidak bercanggah dengan Peraturan Am serta keputusan penganjur.

